Atividade sobre Números Aleatórios e Recursividade

Realizar os exercícios em grupos de até 4 pessoas. Não serão aceitas atividades individuais!!

Apresentar **apenas** as funções solicitadas nos exercícios (as funções devem ser comentadas) em um arquivo PDF contendo o nome completo dos participantes. Embora todas recebam, apenas 1 elemento do grupo deve postar a tarefa.

O prazo de entrega desta atividade (tarefa) é 31/05 até às 23:59.

1. Preencher um vetor de tamanho 10 com valores também variáveis na faixa de 1 a 10, mas sem repetição (tam=10)

Protótipo: **void semRepetidos(int v[], int tam)**

1. Escreva uma **função recursiva** que faça a procura sequencial de um valor passado por parâmetro em um vetor (preenchido sem repetição) também passado por parâmetro. A função deve retornar o índice se encontrado, ou -1 se não encontrado.  
   Protótipo: **int buscavetor (int \*vet, int tam, int valor)**

Considere: typedef struct lista{

int matricula;

float nota;

struct lista \*prev;

struct lista \*next;

}Lista;

1. Escreva uma **função recursiva** que procure uma matrícula(**mat**) passada por parâmetro em uma lista duplamente encadeada (**ls**) cujo ponteiro para o valor inicial foi passado por parâmetro. A função deve mostrar a **nota** referente à matrícula informada ou informar matrícula inexistente.

Considere: typedef struct lista{

int matricula;

float nota;

struct lista \*prev;

struct lista \*next;

}Lista;

Protótipo: **void buscaNota (Lista \*ls, int mat)**

1. Usando a mesma lista acima, escreva uma **função recursiva** que receba o último elemento da lista (**ult**) e uma **nota** e retorne o número de matrículas associadas a nota passada por parâmetro.

Protótipo: **int contaNotas (Lista \*ult, float nota) {**